

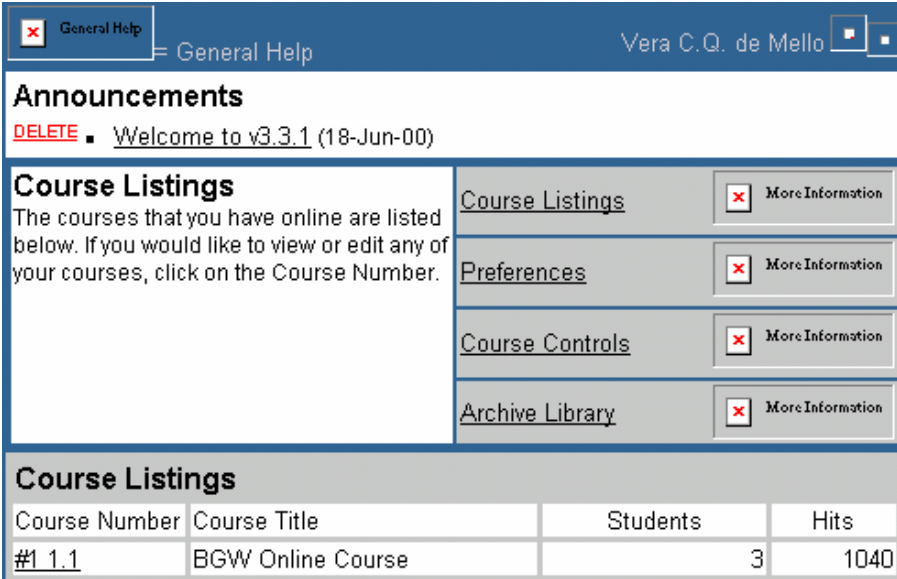
O programa também dispõe de um recurso que permite ao professor, por exemplo, arquivar as mensagens, limitar o número de mensagens enviadas por aluno, e viabilizar ou não o envio de arquivos em anexo para o fórum.

Sob o ponto de vista organizacional, é importante observar que no fórum há a possibilidade de se separar mensagens lidas das não lidas.

#### 1.4- Ferramentas de Comunicação Síncrona e Assíncrona

**Prometheus** possui ferramenta de comunicação assíncrona. O sistema é semelhante ao do correio eletrônico. As mensagens são enviadas automaticamente para o endereço do remetente na Internet. Os destinatários podem ser todos os inscritos no curso, alguns alunos apenas, ou um único integrante do grupo.

O sistema permite também ao professor, através do recurso *Announcements*, postar avisos importantes para os alunos. Esses avisos são automaticamente salvos pelo programa e disponibilizados, no topo da página inicial do curso, com o tópico e data de envio.



The screenshot shows a web browser window with a blue header bar. On the left, there is a 'General Help' button. On the right, the user's name 'Vera C.Q. de Mello' is displayed. Below the header, there is an 'Announcements' section with a 'DELETE' link and a message 'Welcome to v3.3.1 (18-Jun-00)'. To the left of the 'Course Listings' section, there is a text box explaining that courses are listed below and can be viewed or edited by clicking on the course number. To the right of this text box, there are four buttons: 'Course Listings', 'Preferences', 'Course Controls', and 'Archive Library', each with a 'More Information' link. Below these buttons, there is a 'Course Listings' table with four columns: 'Course Number', 'Course Title', 'Students', and 'Hits'. The table contains one row with the following data: '#1 1.1', 'BGW Online Course', '3', and '1040'.

Course Number	Course Title	Students	Hits
#1 1.1	BGW Online Course	3	1040

Tela Inicial com aviso datado de 18/06/00

Há também no **Prometheus** uma ferramenta que possibilita a comunicação síncrona: *Ichat*, porém essa ferramenta possui poucos refinamentos, ou seja, não permite salvar *logs* (registros) de conversas para posterior análise crítica e re-orientação das atividades, nem dividir o grupo em subgrupos e distribuí-los em outras salas.

## 1.5 - Ferramentas de Avaliação

**Prometheus** oferece também ferramentas de avaliação de aprendizado. Permite ao instrutor criar testes dos tipos: Verdadeiro/Falso (V/F), Múltipla Escolha, de Respostas Curtas ou Longas. Os testes são feitos *on-line* e corrigidos automaticamente pelo programa se forem do tipo V/F ou de Múltipla Escolha. Quando o professor cria um teste, pode optar também por estabelecer seu tempo de duração, bem como se as perguntas devem aparecer/vir sempre na mesma seqüência, ou re-ordenadas aleatoriamente pelo próprio programa.

## 1.6 - Outras Ferramentas

O programa possibilita ao professor “customizar” o *layout* de seu curso e escolher os serviços a serem oferecidos aos alunos. Fazendo uso do *Control Panel*, o professor faz a seleção das ferramentas que ele julgar relevantes aos objetivos de seu curso, ao perfil e as necessidades dos alunos.

O *Student Panel* é uma ferramenta que permite ao professor obter informações sobre a última vez que cada aluno se conectou ao programa, número de vezes que o fez e áreas acessadas. Essa ferramenta é também utilizada para incluir ou excluir estudantes.

Outros dois recursos apresentados pelo **Prometheus** são: *Security* e *Groups*. Através do primeiro, de segurança, pode-se identificar ou alterar o nome do curso e sua senha. O segundo, permite a criação ou exclusão de grupos de estudo.

Control Panel	Student Panel	Security	Groups
<b>Control Panels</b>			
Use the options below to turn on or off any sections listed.			
<b>Outline:</b>			
<input checked="" type="checkbox"/> The Course Outline Section is currently Enabled.			
<b>Testing:</b>			
<input checked="" type="checkbox"/> The Testing Section is currently Enabled.			
<b>Grade Book:</b>			
<input checked="" type="checkbox"/> The Grade Book Section is currently Enabled.			
<b>Projects:</b>			
<input checked="" type="checkbox"/> The Projects Section is currently Enabled.			
<b>Lectures:</b>			
<input checked="" type="checkbox"/> The Lectures Section is currently Enabled.			
<b>Shared Files:</b>			
<input checked="" type="checkbox"/> The Shared Files Section is currently Enabled.			
<b>Messages:</b>			
<input checked="" type="checkbox"/> The Messages Section is currently Enabled.			
<b>Discussions:</b>			
<input checked="" type="checkbox"/> The Discussions Section is currently Enabled.			
<b>Chat:</b>			

Tela do Painel de Controle com itens selecionados

## 1.7 – Conclusão sobre o programa Prometheus

**Prometheus** é uma plataforma de gerenciamento de curso na Web com vários recursos e ferramentas para a criação de cursos *on-line*. Não é necessário ao professor ter conhecimentos de qualquer linguagem de programação para trabalhar nesse ambiente virtual.

## 2 - Blackboard

É de fácil utilização e apresenta interface amigável e flexível, possibilitando, de certa forma, a “customização” de seu *layout* padrão. O programa também possibilita ao professor selecionar ferramentas (de comunicação, de colaboração, etc), dependendo de seu interesse, da dinâmica do curso e das atividades a serem ministradas.

**Blackboard** apresenta ferramentas que permitem ao professor acompanhar o desenvolvimento do aprendizado dos alunos e de sua participação no curso; outras que lhe

permite a criação de grupos temáticos, com possibilidade de uso de áreas privadas de envio de arquivos, área de elaboração de projetos colaborativos e fóruns de discussão.

Oferece áreas de disponibilização de conteúdos da disciplina: avisos, informações sobre o curso e instrutor(es) do mesmo, materiais relevantes, calendário, tarefas e *links* externos.

Através de um painel de controle, o professor gerencia o curso e o adapta a seus propósitos específicos.



Tela Painel de Controle de Curso

A navegação no **Blackboard** está praticamente toda definida. Por uma barra de comandos à esquerda, o professor e /ou os alunos têm, à sua disposição, as ferramentas do curso.

O acesso ao programa se faz através de *user name* e senha individual. A partir do endereço: <http://coursesites.blackboard.com>, tem-se acesso à página onde se pode criar uma conta. Basta então *clique* em *Create Account* e fornecer os seguintes dados: nome, sobrenome, *email*, *user name* e uma senha que deve ser confirmada.

O programa cria então automaticamente uma página inicial para cada usuário, que pode, ou não, personalizá-la com conteúdo do(s) curso(s) em que está inscrito; e no caso do professor, os cursos que ministra. Vale ressaltar, entretanto, que o programa, ao criar a página inicial, a personaliza com o nome do usuário e uma saudação *Welcome! Nome do usuário*.

Para a inscrição em um curso, o aluno só poderá fazê-lo sozinho se este for aberto a visitantes. Caso contrário, o professor é que através do nome e sobrenome do aluno, o inscreve no curso, restringindo desta forma acesso a visitantes.

## 2.1 - Ferramentas de Colaboração

Para compartilhamento de idéias e informações, o programa possui recursos tais como: fórum de discussão, *Digital Drop Box* - ferramenta para a transferência e envio de arquivos texto e de multimídia -, e ferramenta para criação de grupos temáticos.

Com relação ao fórum de discussão, o programa possibilita arquivar mensagens, marcar aquelas que não foram lidas, coletar mensagens de interesse, selecioná-las por assunto, autor ou data. Inclui também um dispositivo de busca de mensagens.

A ferramenta (*Group*) faculta ao professor a criação de grupos distintos, ou seja, a organização de subgrupos para discussão de assuntos específicos. Uma vez criadas as áreas de trabalhos de grupos, os alunos passam a ter acesso a fóruns de discussão e *chat* privados. Podem também trocar arquivos entre si, bem como mensagens que podem ser enviadas a partir de um sistema interno de *e-mail*.

## 2.2 - Ferramentas de comunicação

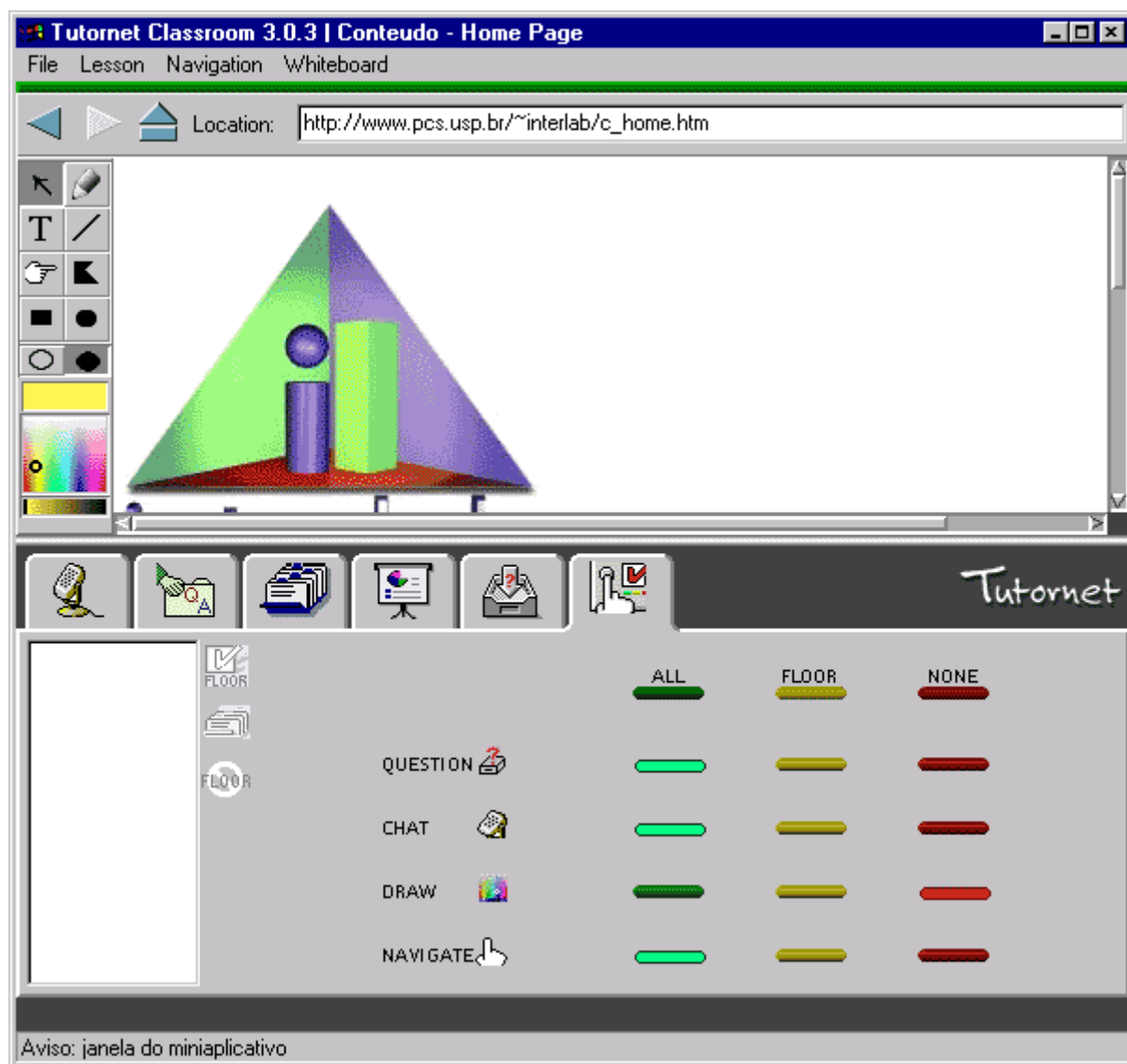
**Blackboard** possui ferramentas de comunicação assíncrona. Uma delas utiliza um sistema semelhante ao do correio eletrônico. As mensagens são enviadas automaticamente para o endereço do remetente na Internet. Os destinatários podem ser todos os inscritos no curso, alguns alunos apenas, ou um único integrante do grupo. Caso o curso seja ministrado em conjunto com outros professores ou assistentes, mensagens podem ser enviadas exclusivamente para eles através do programa de *e-mail*.

Outro recurso de comunicação assíncrona é o *Announcements* (quadro de avisos) que permite ao professor postar recados importantes para os alunos. Esses recados são automaticamente gerados na página inicial de cada usuário – caso este tenha personalizado essa página. Os recados também podem ser acessados através do botão do menu lateral, na página do curso.

Há também no Blackboard uma ferramenta denominada *Virtual Classroom* que possibilita a comunicação síncrona. Essa ferramenta possui características interessantes, a saber:

- *Whiteboard* - recurso que possibilita o compartilhamento de gráficos, desenhos e anotações.
- *Navigation* - recurso que possibilita a navegação conjunta em tempo real em *Websites*.
- *Lessons* - recurso que possibilita a 'navegação' através de slides pré-selecionados.

Essa ferramenta, apresentada pelo **Blackboard**, constitui um grande diferencial em relação, por exemplo, ao **Prometheus**, pois oferece subsídios ao professor para a criação de um curso mais interativo, se empregada de forma eficaz e com objetivos didáticos pré-estabelecidos. Além disso, a ferramenta mostra-se também útil, sob o ponto de vista operacional e organizacional, uma vez que possibilita ao educador 'determinar' quais os recursos que devem ou não ser compartilhados por todos e, em se tratando de atividade de *chat*, quem terá a palavra e quando. Os *logs* das conversas são automaticamente salvos pelo programa e arquivados por datas, o que facilita a busca por 'conversas' nele realizadas. Basta para isso 'navegar' pelos arquivos das sessões realizadas.



Tela de exemplificação da ferramenta de *chat*

## 2.3 - Outras ferramentas

**Blackboard** oferece ferramentas que possibilitam ao professor criar testes e exames e determinar o tipo de teste (múltipla escolha, verdadeiro ou falso, complete com palavras, entre outros), o tempo que o aluno deve levar para finalizar a tarefa, número de tentativas e a avaliação.

Dispõe também de um recurso que grava automaticamente os acessos feitos pelos alunos ao **Blackboard**, o que facilita ao professor avaliar o interesse e participação de cada um deles.

Há ainda os recursos de segurança, que permitem a inscrição ou exclusão de alunos por parte do professor.

Para tornar o ensino-aprendizagem no ambiente da *Web* 'menos virtual' e 'mais prático', **Blackboard** apresenta ainda as seguintes ferramentas:

- *Roster* através do qual se gera um mecanismo de busca de alunos registrados no curso.
- Página pessoal dos alunos (*homepage*), onde cada um pode colocar sua foto, *links* de interesse e dados pessoais.
- *Electronic Blackboard*, um bloco de notas, que ao ser acionado, abre uma pequena janela, como *frame* onde o aluno pode gravar anotações pessoais sobre o curso, tarefas a serem realizadas, etc.

## 2.4 – Conclusões sobre o Programa

**Blackboard** apresenta basicamente as mesmas ferramentas de gerenciamento e administração de cursos na *Web* oferecidas pelo **Prometheus**. O grande diferencial encontrado está na ferramenta de *chat* do **Blackboard**, que apresenta vários recursos fundamentais para compartilhamento de idéias, troca de informações e experiências em tempo real.

Além dessa vantagem, o programa também dispõe de área para criação de páginas pessoais dos alunos, o que é fator de aproximação e socialização dos membros do grupo.



## 2.5 - Quadro das principais semelhanças e diferenças entre Prometheus e Blackboard

Análise/Programas	Prometheus	Blackboard
Desenvolvido por:	George Washington University	Blackboard, Inc.
Plataforma	Arquitetura de código aberto <sup>6</sup>	Arquitetura proprietária <sup>7</sup>
Interface	Amigável. Não requer conhecimento de linguagem de programação	Amigável. Não requer conhecimento de linguagem de programação.
Navegação	Definida por barra de ferramentas localizadas à esquerda da página.	Definida por barra de ferramentas localizadas à esquerda da página.
Tutorial <i>On-line</i>	Sim	Sim
Dicionário e <i>Thesaurus</i>	Sim	Não
Ferramentas de administração	Sim	Sim
Ferramentas para criação de ambiente de colaboração	Sim	Sim
Ferramentas de manutenção, gerenciamento, envio e armazenagem de conteúdos	Sim	Sim
Ferramentas de avaliação e gerenciamento de alunos, incluindo relatórios e estatísticas	Sim	Sim
Ferramenta para criação de homepage	Não	Sim
Ferramentas de comunicação síncrona e assíncrona	Sim	Sim
Ferramenta de colaboração	Sim	Sim

<sup>6</sup> Arquitetura onde os códigos podem ser visualizados, usados ou alterados pelo programador, sem necessidade de consulta ao autor da programação.

<sup>7</sup> Também denominada “**arquitetura proprietária**”, diz respeito a um programa que não é gratuito. Seu uso, redistribuição ou modificação é proibido ou exige autorização do autor.

O quadro apresentado anteriormente mostra que não há grandes diferenças entre os ambientes: **Prometheus** e **Blackboard**. É importante mencionar que **Prometheus** foi adquirido pela Blackboard, Inc., em janeiro de 2002.