

Instalando o Eclipse



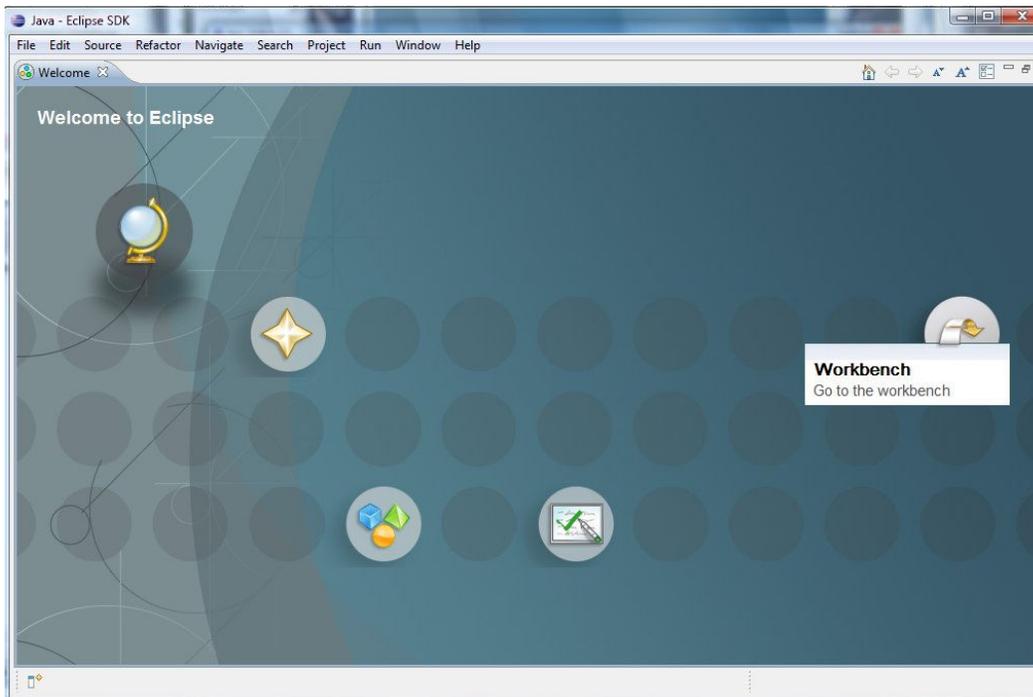
Abra: <http://www.eclipse.org/downloads/>

Instale o **Eclipse Classic**.

Eclipse Classic 3.5.0 (162 MB)
The classic Eclipse download: the Eclipse Platform, Java Development Tools, and Plug-in Development Environment, including source and both user and programmer documentation. Please look also at the [Eclipse Project download page](#). [More...](#)
[Release notes](#) | [Other downloads](#) | [Documentation](#)
Downloads: 230,189

[Windows](#)
[Mac Carbon 32bit](#)
[Mac Cocoa 32bit 64bit](#)
[Linux 32bit 64bit](#)

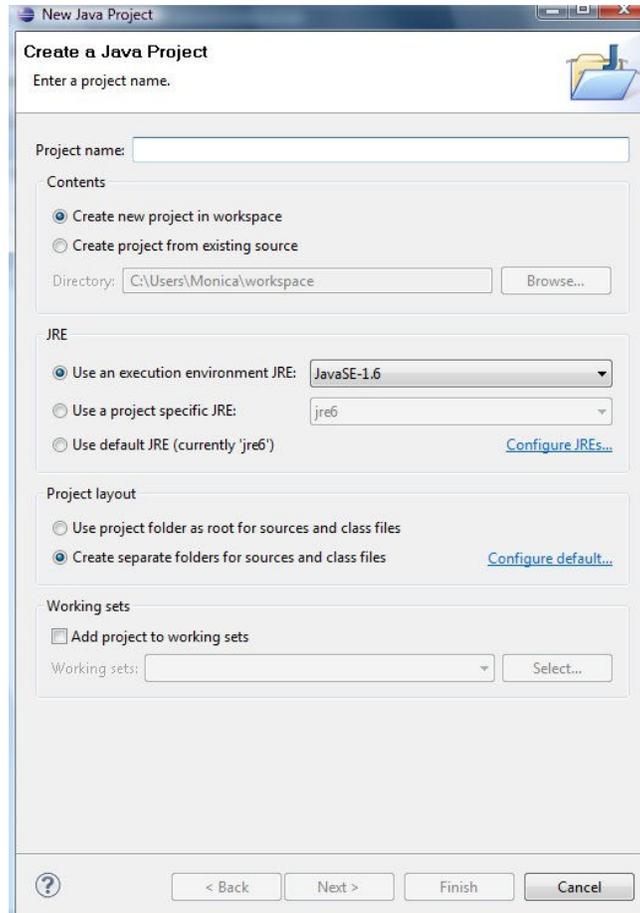
Na tela de boas vindas: vá para o **Workbench**.



Configurando o Eclipse para criar plugin do ImageJ

1. Criar um novo projeto

Vá em **File** → **New** → **Java Project**



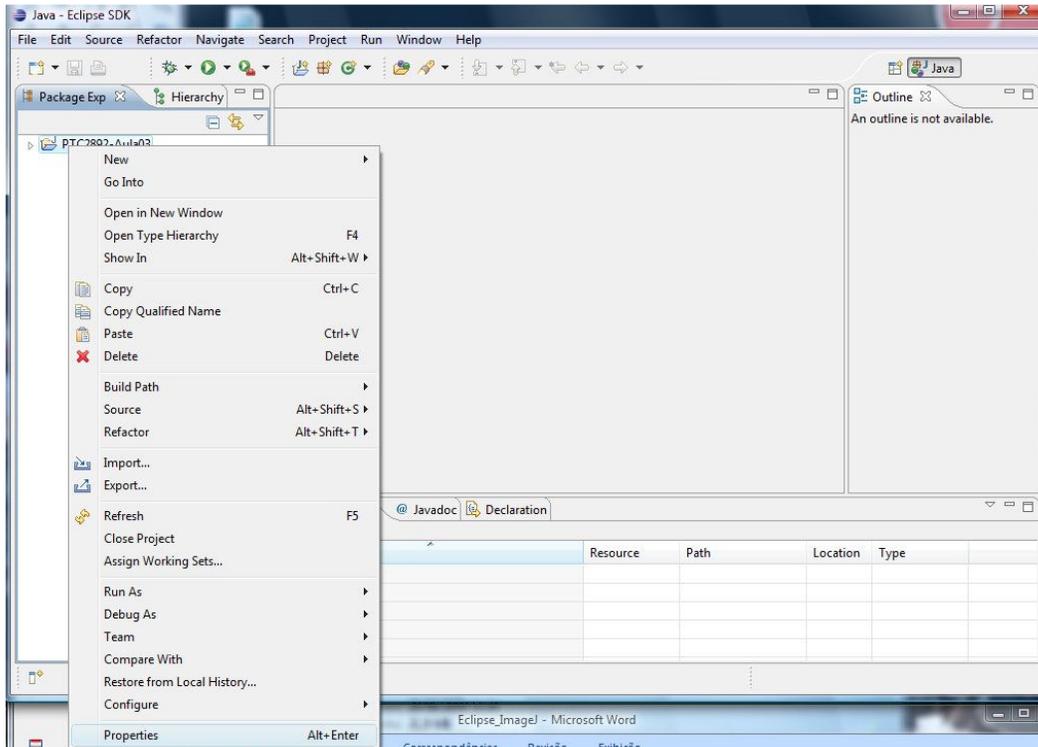
Project name: Dê nome ao projeto (Sugestão: PTC2892-Aula03)

Outras opções: default

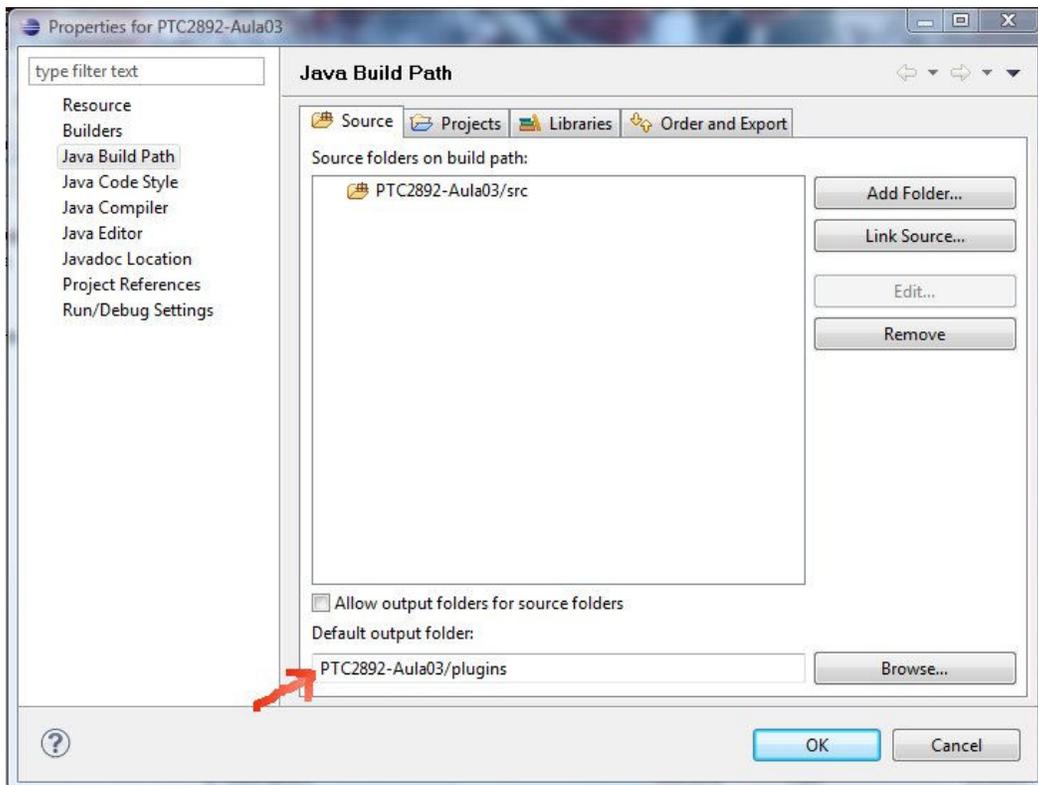
Selecione: **Finish**

2. Configurações extras

Clique com o botão direito no nome do projeto e selecione **Properties**



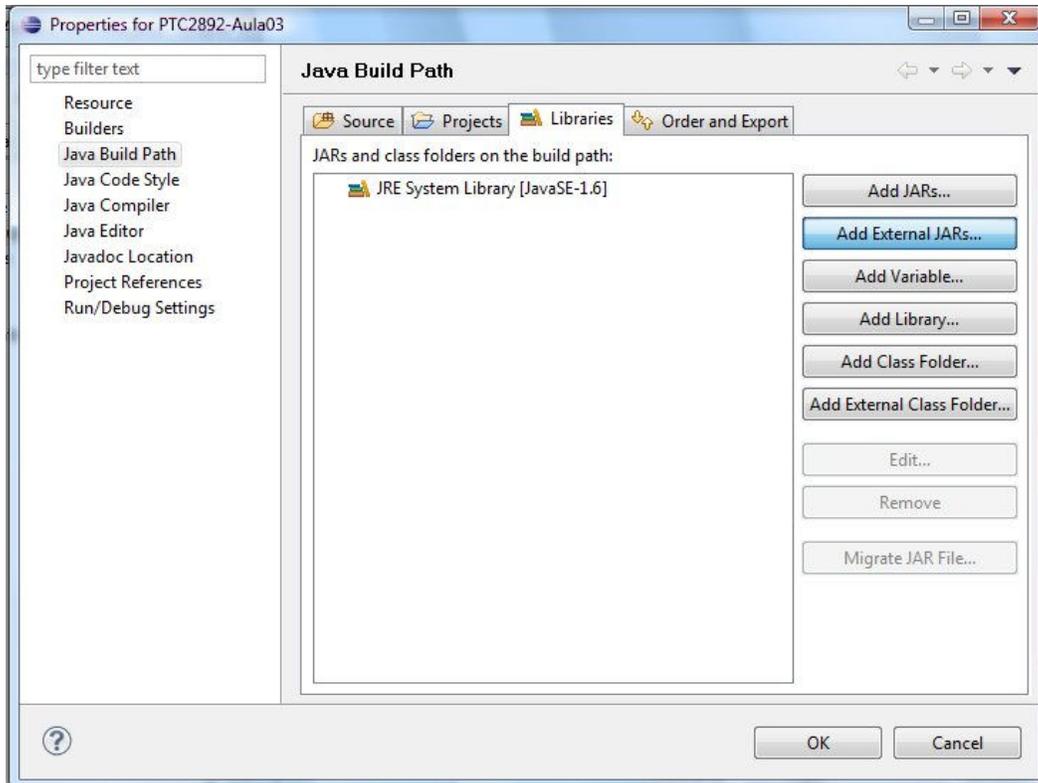
2.1. Mude o nome da pasta de saída de bin para **plugins**.



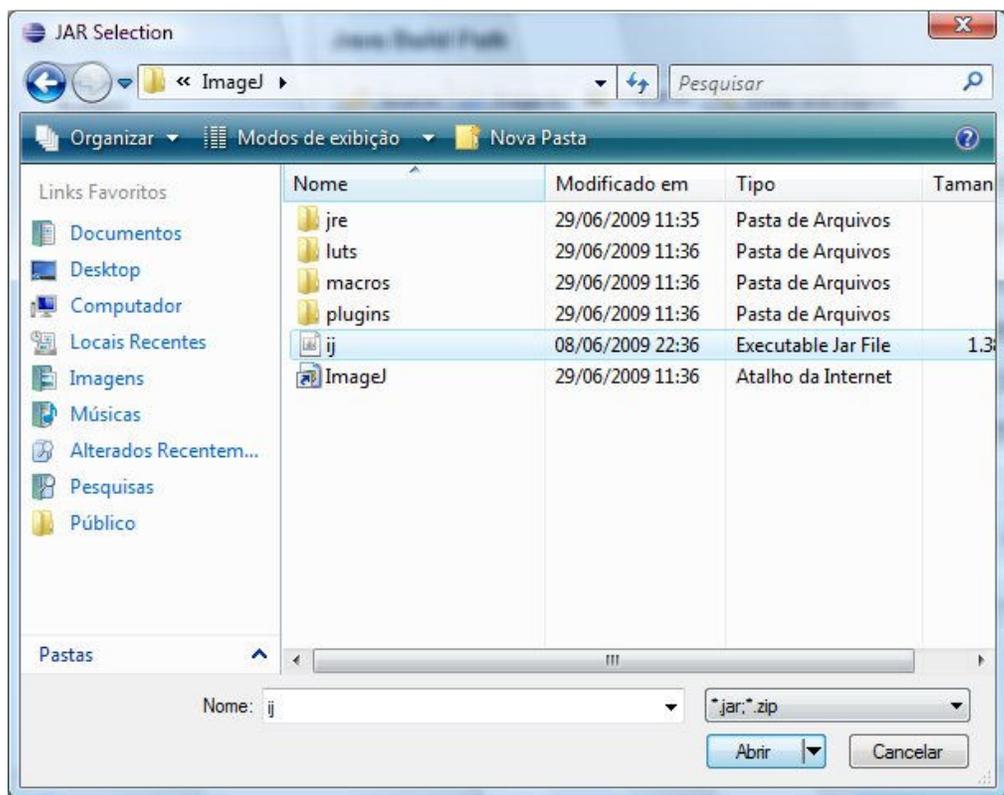
2.2. Agora vamos configurar as bibliotecas:

Acrescente a biblioteca do ImageJ

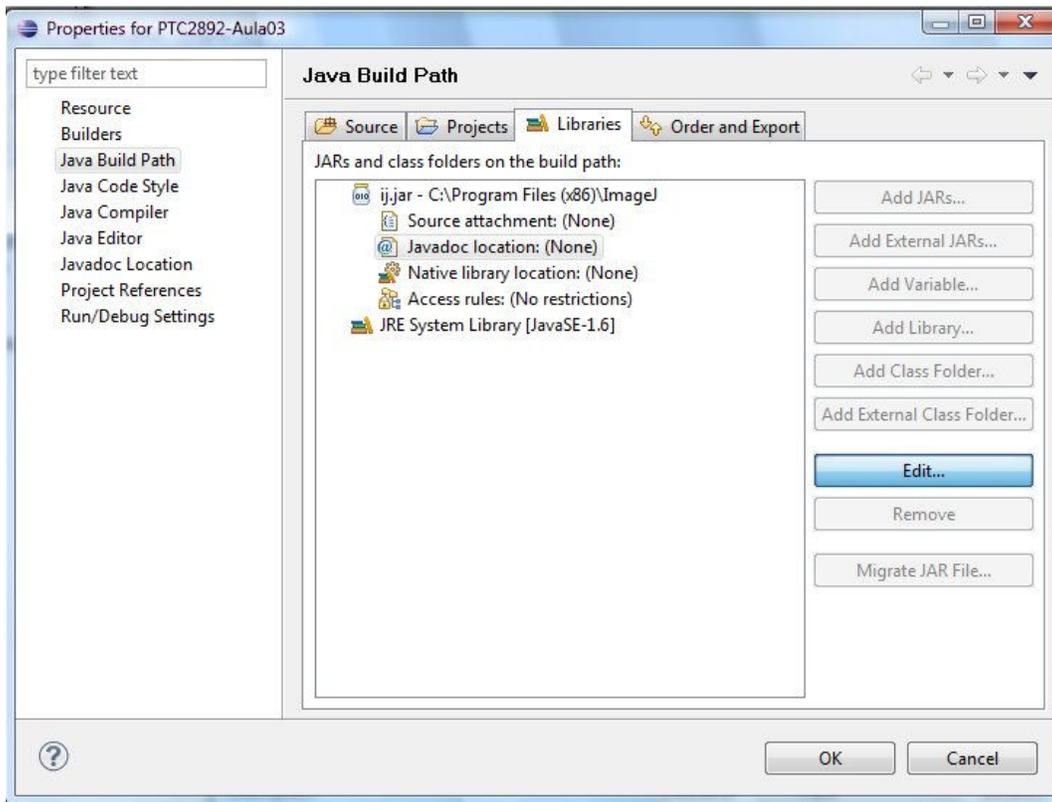
Selecione: **Add External JARs ...**



No local onde o ImageJ está instalado, selecione a biblioteca ij.jar

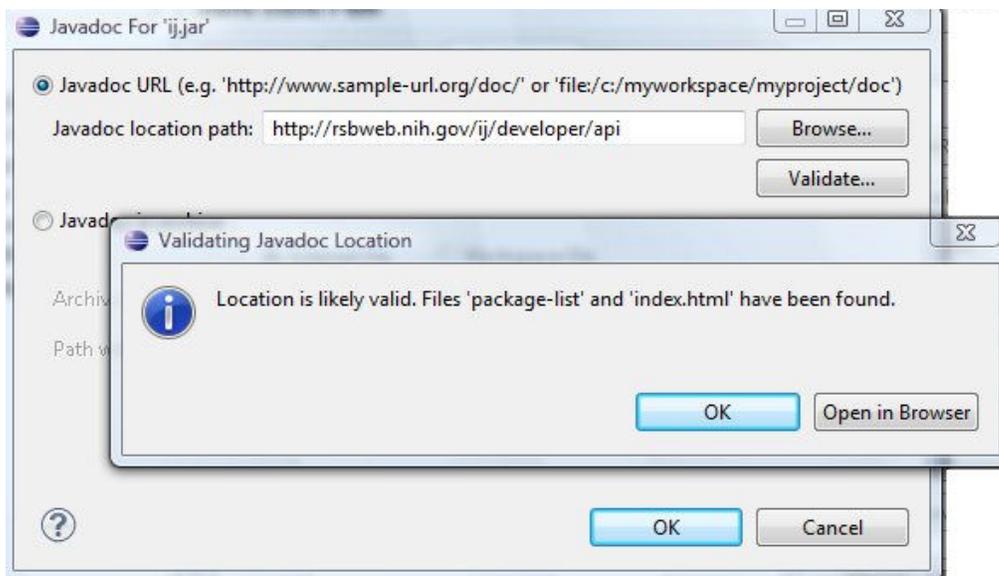


Vamos configurar o **Javadoc location**:



Coloque o site: <http://rsbweb.nih.gov/ij/developer/api/>

Teste em **Validate ...**



Criando, compilando e testando um plugin

Plugin: `Convolucao_media.java`

Copie o arquivo `Convolucao_media.java` na pasta `src` do projeto.

Teste (Run) a rotina. Carregue uma imagem, p.ex., `bridge.gif` e clique em **Plugins/Convolucao_media** verifique que houve a media dos valores dos pixels (imagem filtrada e borrada).



Considerações:

O ImageJ reconhece como plugin arquivos na pasta `plugins` que tenham o caracter “_”. Desta forma, trabalharemos com o arquivo `Threshold_.java`.