

NOME: _____

Turma: _____

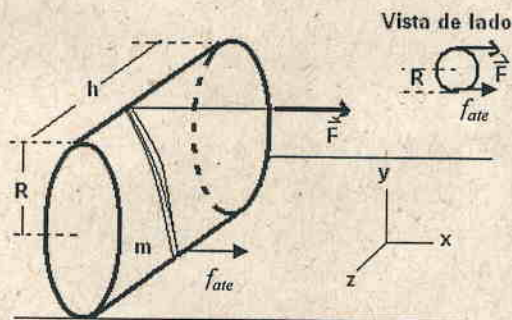
Sobre a superfície de um cilindro, de massa m e raio R , com $I_{CM} = (mR^2)/2$, enrolamos um fio ideal e colocamos o cilindro sobre uma superfície horizontal. Se aplicarmos no cilindro uma força horizontal F , como mostra a figura, de forma que o cilindro role, **sem escorregar**:

(a) Calcule a aceleração do cilindro, responsável por seu movimento de translação. (4,0)

(b) Calcule a taxa de variação do momento angular $d\vec{L}/dt$, com relação ao eixo que passa pelo centro de massa do cilindro. (4,0)

(c) Prove que o momento de inércia do cilindro, $I_{CM} = (mR^2)/2$, independe de sua altura h , ou seja, é igual ao momento de inércia de um disco de mesma massa e mesmo raio, girando em torno de um eixo perpendicular à sua superfície. (2,0)

(Obs.: Todas as grandezas em **negrito** são conhecidas.)



$$a) \quad F + f_{ate} = ma \quad (1) \quad * \text{ambos em módulo}$$

$$F \cdot R - f_{ate} \cdot R = I \alpha \quad (2)$$

Para a expressão (2), temos

$$F - f_{ate} = \frac{I \alpha}{R} = \frac{1}{R} \cdot \frac{mR^2}{2} \cdot \frac{a}{R}$$

$$F - f_{ate} = \frac{ma}{2} \quad (3)$$

Somando (1) e (3), obtemos

$$2F = ma + \frac{ma}{2} = \frac{3}{2}ma \rightarrow \boxed{\vec{a} = \frac{4}{3} \frac{F}{m} \hat{i}}$$

$$b) \text{ Sabemos que } \vec{L} = \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{F} \cdot R - f_{ate} R = I \vec{\alpha}$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{mR^2}{2} \cdot \frac{a}{R} = \frac{mR}{2} \cdot \frac{4}{3} \frac{F}{m} \rightarrow \boxed{\frac{d\vec{L}}{dt} = -\frac{2}{3} F \cdot R \hat{k}}$$

c) O momento de inércia do cilindro é $I_{CM} = \frac{mR^2}{2}$, para calcular o momento de inércia de um disco de massa m e raio R , temos

$$I_D = \int r^2 dm, \text{ onde } dm = \rho dV \text{ e } \rho = \frac{M}{V} \rightarrow \frac{dm}{M} = \frac{dV}{V} = \frac{2\pi r h dr}{\pi R^2 h} = \frac{2}{R^2} r dr$$

$$I_D = \int_0^R r^2 \frac{2M}{R^2} r dr = \frac{2M}{R^2} \int_0^R r^3 dr = \frac{2M}{R^2} \left[\frac{r^4}{4} \right]_0^R \rightarrow \boxed{I_D = \frac{MR^2}{2}} \text{ independe da altura } h,$$