SSC0502 – Laboratório de Introdução à Ciência da Computação

Prof. Marcio E. Delamaro

delamaro@icmc.usp.br

Objetivo

- Praticar os conceitos vistos na disciplina de ICC
- Programação em linguagem estruturada
- Ambientes de programação
- Depuração

Conteúdo

1. Resolução de problemas e desenvolvimento de programas: análise e solução de problemas, representação e documentação.
2. Estruturas de programas: decisão e repetição.
3. Tipos de dados simples.
4. Modularização de programas: procedimentos, funções e passagem de parâmetros.
5. Tipos de dados compostos: vetores, matrizes, cadeias de caracteres, registros, conjuntos e estruturas dinâmicas (ponteiros).
6. Arquivos.
7. Depuração de programas.

Metodologia

- Resolução de exercícios em laboratório

Avaliação

- Serão realizados dois trabalhos em grupo
- O trabalho será corrigido pelo professor
- O trabalho será apresentado pelo grupo para o professor
- Cada integrante pode ter nota diversa dos demais, dependendo da sua participação no desenvolvimento do trabalho, demonstrada na apresentação
- A nota final será a média ponderada dos dois trabalhos: 30 e 70%
- $NT = 0,9 * \frac{\text{nota da implementação} * \text{arguição}}{10} + 0,1 * \text{exercícios}$

Presença

- O controle de presença é um requisito imposto pela USP
- Assim, o controle será feito por meio de listas, como de costume

Prova SUB

Prova SUB

Prova SUB

Prova SUB

Prova SUB

Prova SUB

Ou seja, não há prova ou outra nota substitutiva

Datas

Aulas quartas 19:00 às 20:40 – 17 aulas programadas

Janeiro 2010

D	S	T	Q	Q	S	S
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

Fevereiro 2010

D	S	T	Q	Q	S	S
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28						

Março 2010

D	S	T	Q	Q	S	S
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

Abril 2010

D	S	T	Q	Q	S	S
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

Maio 2010

D	S	T	Q	Q	S	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Junho 2010

D	S	T	Q	Q	S	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Julho 2010

D	S	T	Q	Q	S	S
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Agosto 2010

D	S	T	Q	Q	S	S
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Bibliografia

- ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da Programação de Computadores – Algoritmos, Pascal e C/C++, Prentice Hall, 2003. (2002, 2005, 2008)
- Outros

Material

- Moodle `http://moodle.stoa.usp.br/`
- Toda informação estará lá!
- Wiki (material da disciplina teórica)

Seu amado professor

- Sala 4-140 ICMC
- 3373-8628
- delamaro@icmc.usp.br
- PAE: Vinicius: durelli@icmc.usp.br

DEV-C++

- Ver material complementar da aula teórica
- É um ambiente bastante simples para desenvolvimento de programas C
- Software livre (GPL – General Public License)
- `http://www.bloodshed.net/devcpp.html`
- Fazer download e instalar

Exercício de hoje

- Logar no windows (é o padrão que vamos usar)
- Entrar no DEV-C++
- Editar e salvar o programa hello.c
- Compilar/executar
- Copiar em um pen-drive ou enviar por email para si próprio

Programa hello.c

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
   printf("Hello USP\n");
}
```

Exercício de hoje

- Logar no linux
- Editar e salvar o programa hello.c
- Compilar/executar
  - gcc hello.c -o hello
  - ./hello
- Copiar em um pen-drive ou enviar por email para si próprio