

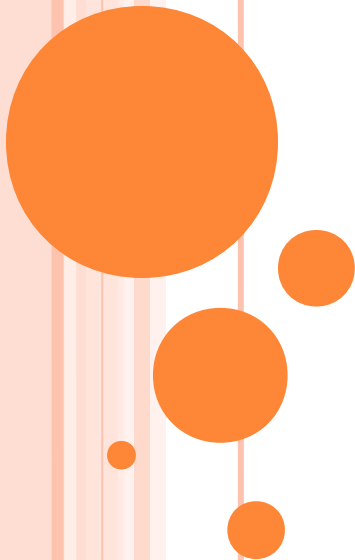
SSC121 ENGENHARIA DE SOFTWARE I

Adenilso Simão
adenilso@icmc.usp.br

Simone do R. Senger de Souza
srocio@icmc.usp.br

PAE: Rodolfo Adamshuk Silva
adamshuk@icmc.usp.br

ICMC/USP
2o sem/2011



OBJETIVO

- Oferecer uma visão geral do **processo de desenvolvimento** de software e de **gestão de projetos de software**. Apresentar métodos de **análise de sistema** de software.



CONTEÚDO

- Introdução e objetivos da Engenharia de Software.
- Processo de Desenvolvimento de Software.
- Planejamento e Gestão de Projetos.
- Técnicas de Gerenciamento de Software.
- Gerenciamento de Configuração de Software.
- Técnicas e Métodos de Análise e Especificação de requisitos.
- Princípios de verificação, validação e de testes de software.



METODOLOGIA

- Exposição e discussão dos tópicos
- Exercícios para aplicação dos conceitos
- Desenvolvimento de um projeto para aplicação dos conceitos vistos



CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

○ Avaliação individual:

- duas provas $MA = 0.3 * A1 + 0.7 * A2$ (50%)
- Prova 1: 02/Set
- Prova 2: 25/Nov

○ Exercícios e trabalhos solicitados – MT (10%)

○ Projeto – MP (40%)

Se $MA \geq 5.0$ E $MT \geq 5.0$ E $MP \geq 5.0$

então $MF = MA * 0.5 + MT * 0.1 + MP * 0.4$

senão $MF = \min(MA, MT, MP)$



SITE DA DISCIPLINA

<http://moodle.stoa.usp.br/>



LIVROS

- Pressman, R.S. Software Engineering: - A Practitioner's Approach. 5th Edition, McGraw-Hill, USA, 2000.
- Sommerville, I. Software Engineering, 5ª edição, Addison-Wesley, 1995.
- Larman, C. Utilizando UML e Padrões, 2004.
- Rocha, A.R.C., et al. Qualidade de Software: teoria e prática, Prentice-Hall, 2001.
- Bezerra, E. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML, Elsevier, 2007.
- Melo, A.C. Desenvolvimento de Aplicações com UML, Brasport, 2002.
- Delamaro, M.E., et al. Introdução ao Teste de Software, Elsevier, 2007.

